## Mô tả chi tiết các use case

### Xem hóa đơn

Mô tả vắn tắt:

Use case này cho phép người dùng (nhân viên nhà hàng & người quản trị) xem hóa đơn

**Luồng sự kiện:**

* Luồng cơ bản:

1. Use case này bắt đầu khi người dùng kích vào mục “Xem hóa đơn” trên menu.

Hệ thống sẽ lấy ra danh sách hóa đơn bao gồm số HĐ , bàn ,tổng tiền từ bảng HOADON và hiển thị lên màn hình.

1. Khi người dùng kích vào một hóa đơn trong danh sách các hóa đơn.Hệ thống sẽ hiển thị thông tin chi tiết của hóa đơn Số HĐ, bàn , ngày , giờ vào, giờ ra , thu ngân, tiền thuế , tổng cộng tiền và thông tin món ăn gồm (tên món , số lượng , đơn giá , thành tiền) từ bảng CHITIETHOADON.

* Luồng rẽ nhánh:

1. Tại bước 1 trong luồng cơ bản nếu người dùng nhập sai tên hoặc/và mật khẩu thì hệ thống sẽ hiển thị thông báo lỗi và yêu cầu nhập lại. Người dùng nhập lại để tiếp tục, hoặc click vào nút Thoát và use case kết thúc.
2. Tại bước 2 trong luồng cơ bản nếu hệ thống không thể kết nối được với cơ sở dữ liệu thì sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc.

**Các yêu cầu đặc biệt:** Không.

**Tiền điều kiện:** Người dùng cần đăng nhập vào hệ thống với quyền quản trị .

**Hậu điều kiện:** Không.

**Điểm mở rộng:** Không.

### Lập hóa đơn

Mô tả vắn tắt:

Use case này cho phép người dùng lập hóa đơn

**Luồng sự kiện:**

* Luồng cơ bản:
* 1. Use case này bắt đầu khi người dùng click vào mục Lập hóa đơn trên thanh menu. Hệ thống sẽ hiển thị lên màn hình yêu cầu nhập thông tin hóa đơn gồm các Số HĐ, bàn ,tổng cộng tiền món ăn (gồm: thứ tự, tên món, số lượng, đơn giá, thành tiền) .
* 2. Người quản trị nhập vào thông tin Số HĐ, bàn, tên món, số lượng. Khi thông tin được nhập thì thứ tự đơn giá được nhập tự động từ bảng MONAN, thành tiền và tổng cộng tiền được tính tự động và hiển thị lên màn hình. Sau khi người quản trị nhấn nút “Tạo” ,hệ thống sẽ sinh ra một mã hóa đơn mới trong bản HOADON và tạo một bản ghi mới trong bảng CHITIETHOADON.Hệ thống sẽ hiện lên danh sách hóa đơn đã được cập nhật lên màn hình.Usecase kết thúc.
* Luồng rẽ nhánh:

1. Tại bước 1 trong luồng cơ bản nếu hệ thống không thể kết nối được với cơ sở dữ liệu thì sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc.
2. Tại bước 2 trong luồng cơ bản nếu người dùng nhập sai tên hoặc/và mật khẩu thì hệ thống sẽ hiển thị thông báo lỗi và yêu cầu nhập lại. Người dùng nhập lại để tiếp tục, hoặc click vào nút Thoát và use case kết thúc.
3. Tại bước 2 trong luồng cơ bản, nếu người dùng nhập thông tin không hợp lệ hoặc thiếu, hệ thống sẽ báo lỗi và yêu cầu nhập lại.

**Các yêu cầu đặc biệt:** Không.

**Tiền điều kiện:** Người dùng cần đăng nhập vào hệ thống với quyền quản trị .

**Hậu điều kiện:** Nếu usecase kết thúc thành công thì sẽ cập nhật bản ghi mới trong bảng HOADON

**Điểm mở rộng:** Không.

### Đặt bàn

Mô tả vắn tắt:

Use case này cho phép người dùng đặt bàn

**Luồng sự kiện:**

* Luồng cơ bản:

1. Use case này bắt đầu khi người dùng click vào mục Đặt bàn trên thanh menu. Hệ thống sẽ hiển thị lên màn hình danh sách các cơ sở nhà hàng cho người dùng lựa chọn.
2. Người dùng kích chọn một cơ sở nhà hàng,hệ thống sẽ kiểm tra trạng thái bàn trong bảng BAN xem còn bàn nào trống không, nếu còn hệ thống sẽ hiển thị thông tin bàn bao gồm số bàn, vị trí từ bảng BAN.
3. Người dùng kích vào nút “Đặt bàn”, hệ thống sẽ hiển thị ra thông tin bàn đặt và yêu cầu người dùng nhập vào ngày đặt bàn ,thời gian đặt bàn và kích vào nút “Hoàn thành” .Hệ thống sẽ cập nhật lại trạng thái bàn trong bảng BAN. Usecase kết thúc

* Luồng rẽ nhánh:

1. Tại bước 1 trong luồng cơ bản nếu hệ thống không thể kết nối được với cơ sở dữ liệu thì sẽ hiển thị một thông báo lỗi và use case kết thúc.
2. Tại bước 2 trong luồng cơ bản, nếu hệ thống kiểm tra trạng thái bàn và không còn bàn nào trống sẽ hiển thị thông báo ra màn hình “Không còn bàn trống ! Qúy khách vui lòng chọn cơ sở khác !”. Usecase sẽ quay trở về bước 1.

**Các yêu cầu đặc biệt:** Không.

**Tiền điều kiện:** Người dùng cần đăng nhập vào hệ thống.

**Hậu điều kiện:**Nếu Usecase kết thúc thành công, hệ thống sẽ cập nhật lại trạng thái bàn trong bảng BAN.

**Điểm mở rộng:** Không.